

令和2年度 釧路市スポーツ少年団スポーツ交流会 開催要項

1. 目的 市内各地域で活動するスポーツ少年団員が一堂に集い、心のふれ合う活動を通して友情の輪を広め、仲間意識の向上と団活動の活性化を図る。
2. 主催・主管 釧路市スポーツ少年団
3. 期 日 令和2年10月10日（土） 開会式 13:15（受付開始 12:45～）
4. 会 場 釧路市民陸上競技場
釧路市広里13番地（釧路市大規模運動公園内）TEL 0154-37-7722
5. 日 程

12:45 13:15 13:30 14:00 15:15 15:30

受付	開会式	ACP	ス ポ ー ツ 交 流 (キックベースボール・縄跳び・リレー) ウルトラ〇×クイズ	閉会式
----	-----	-----	---	-----

6. 参加対象 スポーツ少年団登録団員およびスポーツ少年団に登録見込みのある幼稚園生・保育園生・小・中学生・高校生（満3・4歳児についてはご相談ください）
7. 参加期待数 参加者数に制限はありません。
8. 参加料 無料（飲み物を配布します）
9. 交流種目
(1) ACP（アクティブ・チャイルド・プログラム）を取り入れた準備体操と運動遊び
(2) キックベースボール (3) 縄跳び（長縄跳びと短縄跳び） (4) リレー競走
(5) ウルトラ〇×クイズ
10. 持ち物 運動靴、動きやすい服装、タオル、マスク
11. 参加申込 単位少年団ごとに参加者を取りまとめ、下記あてに申込書をご提出ください。
スポーツ少年団未登録の場合は、直接下記あてにお申込みください。

チーム編成は、参加人数や年齢等を考慮し、事務局が行いますので
少ない人数でも参加OKです!!

締切りは **10月1日（木）** です。

【申込み先】 〒085-0037 釧路市柳町1-1 釧路市柳町スピードスケート場 2階
(一財) 釧路市スポーツ振興財団内 釧路市スポーツ少年団事務局
TEL 0154-31-1230 / Fax 0154-31-0869
E-mail kusiro-s-syonendan@bz04.plala.or.jp

12. その他 参加者は、万一の怪我に備えて、スポーツ安全保険等に加入されますようお願いいたします。

13. 新型コロナウイルス感染拡大防止対策に関する注意事項

(1) 発熱・咳・咽頭痛等の症状がある場合、同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合、過去14日以内に政府からの入国制限、入国後観察機関を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合は参加をお控えください。

(2) マスクを持参してください。

- 競技参加者は、競技以外の時はマスクを着用してください。
- 父母の皆さまは、マスクを着用し、密にならないよう気をつけてご観覧ください。

(3) こまめな手洗い、アルコール等による手指消毒を行ってください。

(4) 万が一、本交流会終了後2週間以内に、新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、主催者に対して速やかに濃厚接触者の有無等について報告して下さい

< スポーツ交流会 日 程 表 >

- 12:00・・・集合／準備 役員、運営委員、リーダー
- 12:30・・・打合せ 運営委員、指導者、お手伝い父母
- 12:45・・・受付開始 健康チェック（検温・マスク・体調確認）、
鉢巻を渡し、グループの確認
- 13:15・・・開会式 <司会進行> 阿部リーダー
・挨拶… 主管者 垂水先生、来賓 山辺本部長
・自己紹介… 役員、運営委員、指導者、お手伝い父母
・少年団綱領唱和
- 13:25・・・オリエンテーション（事務局）
☆ コロナ対策の説明（手洗い・消毒・マスク等について）
- 13:30・・・準備体操とACP遊び
・ ストレッチ ・ からだジャンケン
・ 声無し人数集まり
・ 言うこと一緒 やること一緒
・ サッカージャンケン あるいは 王様ジャンケン
- 14:00・・・スポーツ交流会（チーム対抗）
★ キックベースボール
★ 縄跳び（長縄跳びと短縄跳び）
★ リレー競走
- 15:00・・・ウルトラ〇×クイズ（全員に参加賞あり！）
- 15:15・・・閉会式 <司会進行> 阿部リーダー
・ 成績発表、チーム表彰
・ 挨拶（講評） 大久保先生
・ 事務連絡
- 15:30・・・解散

当日の天候、参加人数により、種目・ルール・場所（室内走路へ）の変更があるかもしれません。予めご了承ください。

交流会種目の〈基本ルール〉

★ キックベースボール

1. 試合は4回までとする。(20分を越えて、次の回に進まない)
2. 攻撃側の半分のプレーヤーがキックし終えて、攻守交替とする。
3. 同点の場合は、引き分けとする。
4. 投手 … 投手板に足を乗せ、ホームベースめがけて球をころがす。
5. 打者 …
 - ・ ボールをキックし、1塁へ走る。
 - ・ バントラインを越えなければファールとする。
 - ・ 2ストライクのあとのファールはアウト。
 - ・ デッドボール・ファールボールは無し。
 - ・ ホームランは設定せず、フリーとする。
 - ・ キック制限ラインより前でキックした場合は、ノーカウントとしやり直し。
6. 走者…
 - ☆ 打者がキックするまで離塁できない。(離塁はアウト)
 - ☆ 盗塁無し
 - ☆ タッチアップ無し
 - ☆ 野手のタッチを避けようとして、走路ラインより2m以上離れたらアウト
7. 守備 …
 - ・ 7人の場合、捕手がいないのでホーム上のプレイは他チームの選手が行う

【アウト】

 - ・ ノーバウンドで補給した場合
 - ・ 打者、走者より先に塁にタッチした場合・走者にボールを当てた場合

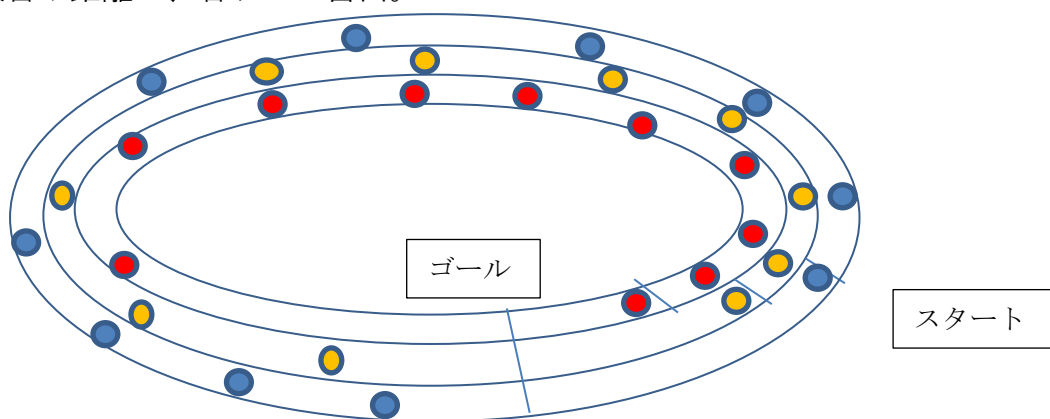
※ 頭に当てた場合はセーフ、幼児・低学年は腰から下がアウト
8. 競技進行
 - ・ ブロック戦またはトーナメント方式で行う
 - ・ 第一試合のチームについては、ルールを確認しながら進めます。

★ ロープジャンピング

1. チーム構成は、キックベースボールのチームとする。
2. 幼稚園・保育園児は短縄跳びで30秒間に跳んだ回数
小学生以上は、長縄跳びで連続跳んだ回数×3倍
幼児と小学生以上の合計回数を記録とする。
(場合によっては、短縄跳びは参考記録とすることもある)
3. 長縄跳びは、1チーム3回まで挑戦できる。(練習は、5分間)
4. 3回のうち一番多く跳んだ回数を記録とし順位を決定する。
5. ロープが体に触れて、ロープが止まった時点で終了とする。

★ リレー競走

1. 1周400mトラックのコース上にチーム全員が入り、リレー競走をする。
2. 走る順番や距離は、各チーム自由。



ウルトラ〇×クイズゲーム

1. 参加対象 団員・指導者・保護者のほか、ご観覧の保護者・お子様も参加できます。
2. 表彰 子供の部は、勝ち残り最後の5名を入賞とする
(優勝・準優勝・3位・4位・5位)
大人の部は、3名を入賞とする
(優勝・準優勝・3位)

※ 子供たち全員に、参加賞があります。

ACP（アクティブ・チャイルド・プログラム）

1. ストレッチ

2. からだジャンケン

「最初はグー、じゃんけんポン！」の「ポン！」でタイミングを合わせ、全身でグー・チョキ・パーのポーズをとる。

- ・後出しで必ず「勝つ」ポーズ
- ・後出しで必ず「負ける」ポーズ

3. 声無し人数集まり

笛の音の数と同じ人数で集まり、しゃがむ。
最後に、同じ鉢巻の色で集まる。

4. 言うこと一緒、やること一緒

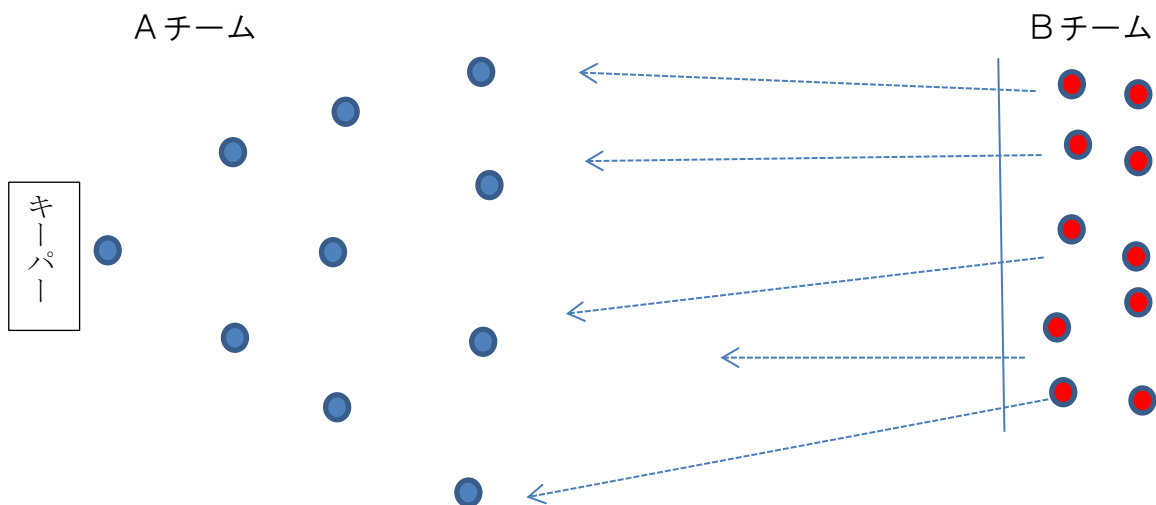
リーダーが「言うこと一緒、やること一緒、右！」という。

子供たちは、「右！」と言いながら右へジャンプする。

リーダーは、「右」「左」「前」「後ろ」「上」「下」など指示する。

リーダーは、「言うこと一緒、やること逆」や人数を指定するなど工夫する。

5. サッカーじゃんけん



Aチームは図のように並び、前から走ってくるBチームの人とじゃんけんをする。Bチームの人は走ってAチームの最前列の人とじゃんけんをし、勝ったら2列目の人とじゃんけんをし、負けたらスタートまで戻り、再度挑戦する。これを繰り返し開始、Aチームのキーパーに勝ったら勝ち抜けとなる。2分間に何人が勝ち抜けできるか。攻守交替して行う。